

Estado Analítico del Activo
Del 1 de Enero al 31 de Marzo de 2023
(Pesos)

Ente Público: H. Congreso del Estado Libre y Soberano de Guerrero

| Concepto | Saldo Inicial 1 | Cargos del Periodo 2 | Abonos del Periodo 3 | Saldo Final 4 =(1+2-3) | Variación del Periodo (4-1) |
|---|--------------------|----------------------------|----------------------------|---------------------------|-----------------------------------|
| ACTIVO | | | | | |
| Activo Circulante | 12,736,947 | 878,211,143 | 809,544,746 | 81,403,344 | 68,666,397 |
| Efectivo y Equivalentes | 4,194,471 | 395,101,119 | 372,962,828 | 26,332,762 | 22,138,291 |
| Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes | 8,393,500 | 255,996,780 | 211,105,050 | 53,285,230 | 44,891,730 |
| Derechos a Recibir Bienes o Servicios | 148,976 | 208,186,217 | 206,549,841 | 1,785,352 | 1,636,376 |
| Inventarios | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Almacenes | 0 | 18,927,027 | 18,927,027 | 0 | 0 |
| Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Otros Activos Circulantes | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Activo No Circulante | 31,480,977 | 104,725 | 5,002,810 | 26,582,892 | -4,898,085 |
| Inversiones Financieras a Largo Plazo | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Bienes Muebles | 35,741,341 | 104,725 | 7,799 | 35,838,267 | 96,926 |
| Activos Intangibles | 1,132,764 | 0 | 0 | 1,132,764 | 0 |
| Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes | -5,393,128 | 0 | 4,995,011 | -10,388,139 | -4,995,011 |
| Activos Diferidos | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Otros Activos no Circulantes | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| TOTAL DEL ACTIVO | 44,217,924 | 878,315,868 | 814,547,556 | 107,986,236 | 63,768,312 |

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor